

## **BASES CONCURSO ROL**

1. Podrá participar cualquier persona, independientemente de la edad.
2. Se considera módulo una partida de rol preparada y debidamente detallada.
3. Los módulos deberán ser inéditos y creados por la persona que los presenta.
4. Los módulos podrán hacerse para cualquier juego o sistema de juego publicado en lengua castellana incluso para un juego inventado.
5. Se recomienda la inclusión de material de apoyo (mapas, ilustraciones, etc.) que faciliten la comprensión de la aventura.
6. Se valorará la originalidad, detalle, coherencia con el mundo de juego, posibilidades de interpretación, etc.
7. Se tendrá en cuenta también la presentación, en la que se incluye tanto la claridad y ortografía como la maquetación y diseño.
8. Cada participante podrá presentar todos los módulos que desee a concurso.
9. Los módulos deberán ser remitidos **antes del 15 de Julio**
10. Los módulos presentados se publicarán en la página web del concurso
11. El concurso otorgará primer, segundo y tercer y podrán ser declarados desiertos si el jurado lo considera oportuno:
12. El fallo del jurado, que será inapelable, se hará público durante las jornadas de Juegos de Mesa. La fecha se pospondrá en caso de que no sea posible finalizar la evaluación de los módulos en ese periodo de tiempo.
13. El fallo se dará a conocer directamente a los ganadores y será publicado en la página web de la asociación.
14. Para cualquier asunto no contemplado en estas bases, decidirá de forma inapelable el Jurado.
15. El hecho de participar en este concurso supone la aceptación de todas y cada una de las bases.
16. Los módulos se enviarán al email [contacto@megagumi.com](mailto:contacto@megagumi.com)

### **Con los siguientes datos:**

- Nombre y apellidos del participante.
- Pseudónimo del participante.

- Dirección Postal Completa (País, Ciudad, Localidad, Calle, N°, Piso, Puerta, Código Postal).
- Número de teléfono

**Archivo adjunto con el módulo, que deberá:**

- Estar en formato digital (pdf, word).
- Tener tamaño de página A4, con letra que sea perfectamente legible.
- No superar las 10.000 palabras..
- Se deberá indicar para que juego o sistema está pensado el modulo.
- Tener todas las páginas numeradas.
- Los mapas, ayudas etc, pueden ir incrustadas en el documento o presentadas en formato jpg.
- En caso de que se adjunte más de un archivo deberán ir empaquetados en un zip o rar no ejecutable y sin protección por contraseña.