

Concurso de diseño de juegos de tablero y juegos de cartas no coleccionables

Bases:

Demuestra tu ingenio y diseña un juego de tablero o de cartas no coleccionable o un juego de Tablero

La Asociación Megagumi convoca el Concurso de Diseño de Juegos Temáticos en las condiciones que a continuación se detallan:

1. Podrán participar todas las personas independientemente de su edad
2. Cada participante podrá enviar hasta tres trabajos diferentes por categoría.
3. Los trabajos deberán estar enmarcados dentro de una de las dos categorías a concurso: Juego de cartas no coleccionable/Juego de tablero

Datos a incluir:

Nombre y Apellidos

Teléfono de contacto

Dirección de correo postal completa

Dirección de correo electrónico

Título del juego

Categoría a la que pertenece (1 ó 2)

Enviar los juegos al siguiente email: contacto@megagumi.com

Juego de Cartas No Coleccionable

Se entiende por Juego de Cartas No Coleccionable aquellos juegos basados únicamente en naipes como elemento de juego y donde no sea necesario la obtención de otros naipes por separado o de expansiones para poder jugar.

Se admite que se contemplen otros elementos de juego como dados, fichas, contadores, pequeños tableros, etc. aunque se valorará la sencillez y elegancia de las mecánicas de juego que aporten un bajo o nulo uso de otros elementos que no sean los propios naipes. También se puede rediseñar algún juego ya existente incluyendo mecánicas o mejoras nuevas.

El número de cartas en el juego podrá ser el que la mecánica necesite, pero se valorará que este número se encuentre entre las 60 y las 110 cartas.

Se deberá incluir el texto del reglamento, texto de todos los naipes (si lo hubiese), descripción de los mismos y de todos los componentes del juego. Se valorará el envío de un prototipo del juego, para su más fácil valoración y análisis.

También se valorará de forma importante la baja o nula dependencia del lenguaje en el juego. Es decir, cuanto menos elementos de juego tengan texto más se valorará el mismo. Como es lógico, las reglas de juego deben tener texto; en este caso se valorará su fácil comprensión.

Juego de Tablero

Se entiende por Juego de Tablero aquellos juegos basados en el uso de un tablero como elemento principal de juego.

El juego podrá contener otros elementos de juego como dados, fichas, contadores, naipes, etc. aunque se valorará la sencillez y elegancia de las mecánicas de juego.

Se deberá incluir el texto del reglamento, texto de otros elementos de juego, descripción de los mismos y de todos los componentes del juego. Se valorará el envío de un prototipo del juego, para su más fácil valoración y análisis.

También se valorará de forma importante la baja o nula dependencia del lenguaje en el juego. Es decir, cuanto menos elementos de juego tengan texto más se valorará el mismo. Como es lógico, las reglas de juego deben tener texto; en este caso se valorará su fácil comprensión.

Designación de Ganadores y Jurado

Se designará un jurado compuesto por integrantes de la Asociación Megagumi. Se elegirá como ganador del concurso al que envié el juego con la temática más original e imaginativa y que cumplan las condiciones anteriormente mencionadas.

El Jurado se reserva el derecho de declarar desierto cualquier lugar de cualquiera de las dos categorías.

Comunicación a los Ganadores

La comunicación a los ganadores se realizará durante el Evento de Juegos de mesa realizado por la Asociación Megagumi los días 19 y 20 de Julio

Aceptación de las bases del concurso

Los Participantes, por el mero hecho de participar en el Concurso aceptan las bases del mismo y el criterio de la Asociación Megagumi. En cuanto a la resolución de cualquier cuestión derivada del Concurso.