

## REGLAS PARA LOS ZOMBIES

### 1.- MOVERSE

-Los zombies caminan LENTAMENTE, muy cansinos, arrastrando los pies. No les dan ataques de furia aunque tengan a un humano a 2 palmos.

-Un zombie no salta, no corre y no se abalanza, sólo avanza. Ocasionalmente puede bailar Thriller.

-Un zombie gime, gruñe, se queja y grita cuando le disparan. Solo conoce una palabra: “¡Cereeeeeebroooooos!”

### 2.- RECIBIR DISPAROS

-Los zombies tienen 2 heridas cada uno. Cuando sufran el primer disparo, deben gemir de dolor, retroceder un par de pasos, tambaleándose, y caer al suelo tumbados. Si no les disparan más, cuentan hasta 10 despacio (en silencio), y se vuelven a levantar, con la herida regenerada, para seguir avanzando como si tal cosa.

Para matarles definitivamente hay que dispararles una segunda vez (rematarles) mientras están contando hasta 10. No hace falta que los dos tiros vengan del mismo S.T.A.R.S., pero sí hay que hacerlos antes de que el zombie se levante, o se levantará, como ya hemos dicho, con las dos heridas regeneradas.

### 3.- MORDER

-Cada zombie lleva un rotulador rojo en la mano. Para “morder” a un S.T.A.R.S., deben conseguir hacerles una raya DIRECTAMENTE SOBRE LA PIEL (brazos, cuello...). Para ello, NO PUEDEN CORRER, sólo avanzar lentamente, y rezar para que a los S.T.A.R.S. se les encasquille el arma o se queden sin balas, para poder llegar hasta ellos.

-Un S.T.A.R.S. tiene 4 heridas; si consiguen hacerle las 4, el S.T.A.R.S. muere y pasa a convertirse en un zombie más, con el rotulador rojo correspondiente.

-Si el S.T.A.R.S. escapa con vida y algún mordisco, cuando el médico le cure deberá hacer un Test de Infección (lo hará la DJ) para ver si está infectado; la DJ le indicará lo que ocurre a continuación.

### 4.- GANAR LA PARTIDA

-Los zombies ganan la partida si consiguen matar a todos los miembros de S.T.A.R.S.